

Intro - Hvad er gry!

GRY er et natløb i landsdel 6 for Væb, Senvæb og Sen. Det varer fra solen går ned første lørdag i oktober til solen står op den følgende morgen.



Men det er ikke kun børnene der konkurrerer; for kredsens ledere er det én dyst om stemningen og kreativiteten og den eminente post.

Hvordan vinder man?

- Deltagerne vinder ved at klare sig godt på posterne og lede efter hemmelige poster som giver point gennem gryserveren.
- Kredsen vinder ved at lave en så god post, at når deltagerne er færdige giver de dem point mellem 1-10. Den poster der i gennemsnit bliver pointgivet højst vinder.

Hvad vinder man?

- I *Patrulje-konkurrencen* kæmpes der om VæbnerStenen og SeniorStenen, et vandretrofæ, som hver gang kommer med en kreds hjem, indtil vi igen kæmper om stenene.
- I *Post-konkurrencen* kæmpes der også om et vandretrofæ, dette kan posten glæde sig over hele året og have stående på sin post og lyset under løbet, inden det måske skifter ejer.

Det er suverænt patruljerne der gennemfører jeres post, som bestemmer om I vinder eller ej.
Deltager kredsen med en patrulje, så stiller kredsen også med en post.

Hvor og hvornår?

Løbet foregår første lørdag i oktober, fra solnedgang til solopgang. Området skifter hvert år.

Ruten er som udgangspunkt omkring 15-20 km, men kan variere. Vi slutter løbet samlet søndag med morgenmad og præmieoverrækkelse. Ca. kl 10 kører busserne hjemad

Lørdag kl. 16 er der et møde for postmandskab (mere information kommer når man er tilmeldt), herefter er der rig mulighed for at køre ud og sætte sin post op inden løbstart kl ca. 18

Postplacering og rute

Udvalget lægger ruten og finder poststederne. Har man ønsker til poststedet, skal det sendes til udvalget **inden** tilmeldingsfristen. Vi vil forsøge at imødekomme eventuelle ønsker. Typisk vil ruten indeholde både stier, veje og skovområde. Deltagerne bærer under hele løbet refleksveste.

Løbets gang

Løbet starter med en startpost afholdt af udvalget, og sendes derefter spredt ud på ruten.

Løbet foregår gennem en SMS-server, derfor er det vigtigt både poster og patruljer har telefoner, der kan scanne QR-koder og sende SMS-beskeder. I må meget gerne forberede børnene på dette.

Deltagerne tjekker ind når de ankommer til posten og giver jer point når de går fra posten.

I giver holdene point via den QR-kode på deres holdkort.

Når man som post har haft alle patruljer igennem, eller udvalget melder ud at løbet er slut, kan man lukke sin post. Opstår der problemer, kø mm., skal man kontakte udvalget.

Husk at rydde op efter jeres post og derefter vende tilbage til basen, hvor der er fælles morgenmad og præmieoverrækkelse.

Tilmelding

Tilmeldingen foregår ved at deltagerne udfylder sedler til deres leder. (på den seddel er tilmeldingsfristen kortere end på hjemmesiden for at lederen har tid til at tilmelde sin kreds)

Lederen tilmelder kredsen **samlet** gennem landsdelens hjemmeside. Her tilmelder man både patruljer og posten, så hav den klar når i tilmelder jer.

Spørgsmål?

Skriv til os på grylobet@gmail.com eller ring til **51 40 20 74** (Bastian) eller **61 73 68 87** (Mathilde)

Vi ses ved daggry! Løbsudvalget

Hop ind på vores facebook eller instagram og følg med før, under og efter løbet

fb.me/fdfGRY

gry_landsdel_6

Læs mere om at deltage i postkonkurrencen og point herunder ↓

Vejledning til deltagelse i post konkurrencen

Denne vejledning skal sikre fælles spilleregler i konkurrencen mellem poster og en ensartet løbsoplevelse for patruljerne.

Udvalget ensarter alle post beskrivelserne og sørger for at printe dem til løbet.

Hvis posten kræver særlige omgivelser, er der specielle krav, bål, vand osv. skal vi gøres opmærksom på det inden tilmeldingsfristen. Så vil vi forsøge at imødekomme det.

Vær opmærksom på at have en plan B, hvis vi ikke kan imødekomme jeres ønsker. Postskabelonen findes på: <https://fdflandsdel6.dk/gry-loebet/>

Husk foruden posten også at pakke stole, et læsejl, kaffe eller andet i måtte finde hyggeligt.

Regler for poster:

1) Pointgivning skal ske med udgangspunkt i post beskrivelsen og tildeling af point skal så vidt muligt være objektiv og entydig. Patruljens præstation skal altså kunne omsættes til noget tælleligt. **Maks 100 point.**

2) Det skal være muligt at opnå mindst 6 forskellige pointsummer på posten. Frem for at være udtryk for hvorvidt patruljen har eller ikke har gennemført posten, skal pointgivningen således afspejle hvor godt patruljen gennemfører posten.

3) Før posten går i gang skal patruljen have forstået postbeskrivelsen og erklæret sig parat.

4) En patrulje kan ikke miste point ved at besøge posten.

5) Den bedste løsning af en post belønnes altid med 100 point.

6) For at undgå kø, skal posten kunne køre **minimum tre patruljer af gangen.**

7) **Posten skal vare 20. min fra patruljen ankommer til den fortsætter mod næste post.** Der skal indregnes forberedelse og vurdering i tiden.

Typer af pointgivning:

Det er vigtigt for os, at patruljerne bliver belønnet for at klare en post rigtigt godt. Ligeledes lægger vi vægt på, at alle poster skal være vigtige for den samlede stilling. Derfor er reglerne for point detaljerede og lidt komplicerede. For at gøre pointgivning gennemskelig og ensartet på tværs af posterne, bruger vi tre typer pointgivning, som også er beskrevet for deltagerne. De tre typer er beskrevet nedenfor.

1) Direkte pointgivning: Ved direkte pointgivning tildeles et bestemt antal point for en hændelse eller et resultat beskrevet i postbeskrivelsen.

Eksempel: Patruljen tildeles 20 point for korrekt besvarelse af et spørgsmål. Patruljen besvarer 4 af 5 spørgsmål korrekt og tildeles derfor 80 point.

2) Proportionel pointgivning: Ved proportionel pointgivning gives der først point når alle patruljer har gennemført posten. Den patrulje, der klarer posten bedst får 100 point. Alle andre patruljer får point, der afspejler hvor mange procent, de var dårligere end den bedste patrulje. Proportionel pointgivning er velegnet til poster, hvor det handler om at bygge højest, skyde længst eller veje mest.

Eksempel: Den patrulje, der byggede det højeste tårn, byggede et tårn på 250 centimeter og får derfor 100 point. En anden patrulje byggede et tårn på 150 centimeter og tildeles derfor lige så mange point, som det antal procent 150cm udgør af 250cm: $150/250 * 100 = 60$ point.

3) Omvendt Proportionel pointgivning: Ved omvendt proportionel pointgivning gives der ligeledes også først point når alle patruljer har gennemført posten. Den patrulje, der klarer posten bedst får 100 point. Point udregnes på samme måde som proportionelle point, bortset fra at der anvendes reciprokke værdier. Dette vil sige, at hvis en patrulje bruger dobbelt så lang tid som den hurtigste patrulje, får den halvt så mange point. Omvendt proportionel pointgivning er velegnet til poster, hvor det handler om at bruge mindst vand, bruge kortest tid, osv.

Eksempel: Den patrulje, der har brugt kortest tid, har brugt 150 sekunder og tildeles 100 point. En anden patrulje brugte 300 sekunder og tildeles derfor 50 point. Der anvendes følgende formel: $(1/300)/(1/150) * 100 = 50$ point.

Hvis tårn-bygger konkurrencen havde handlet om at bygge det mindste tårn, havde patruljen med et tårn på 150 cm fået 100 point. Patruljen med et tårn på 250 cm havde fået følgende:

$(1/250)/(1/150) * 100 = 60$ point.

Hvis i som post benytter proportionelle eller omvendt proportionel point (point type 2 eller 3), skal i blot indrapportere patruljernes relative point, eks. Hvor hurtigt de har gennemført opgaven, eller hvor højt et tårn de byggede. Derefter regner løbsudvalget de endelige point ud.

Kredsposter på GRY giver altid mellem 0 og 100 point. Point kan gives på to måder:

Individuel bedømmelse: Der gives 100 point hvis alle dele af posten gennemføres perfekt.

- En patrulje opnår 100 point for at nå over målstregen uden strafpoint.

- *En patrulje skal svare på 10 quiz spørgsmål der giver 10 point. Hvis patruljen svarer korrekt på 8 spørgsmål, får den 80 point.*

Alle-mod-alle: Dem der løser posten bedst, får 100 point. Alle andre patruljer får point, der svarer til hvor tæt de kom på den bedste løsning.

- *Hvis den bedste patrulje samlede 10 bolde og en anden patrulje samlede 8, så får den 80 point.*
- *Hvis den bedste patrulje gennemførte banen på 1 minut og en anden patrulje brugte 2 minutter, så får den 50 point.*

OBS: Før løbet introducerer vi jer til hvordan point indberettes til løbsledelsen.

Alle-mod-alle poster behøver ikke indberette point, men kan blot indberette tider/højder/bolde eller hvad I nu måler på. Vi skal omregne for jer. Vi har læst postbeskrivelsen og sidder klar ved tasterne i varme og tørvejr.

GRY – Løbsregler

Deltagelse i patrulje konkurrencerne

1a Ingen deltager må være fyldt 20 år ved løbsafslutningen. Alle deltagere skal som minimum være 11 år ved løbsstart. Såfremt man er 10 år og går i 5. klasse, samt i FDF til daglig er væbner, kan der dispenseres for alderskravet.

1b Patruljen deltager som senior patrulje, hvis én i patruljen er fyldt 15 og dermed er senior

Patruljer

2a En patrulje skal ved løbsstart bestå af 3 til 5 deltagere.

2b Hvis en deltager under løbet udgår, kan resten af patruljen fortsætte. Dette gælder også i det tilfælde, hvor patruljen udgøres af ét patrulje medlem.

2c Ingen deltagere må færdes alene. I det tilfælde hvor en patrulje udgøres af én deltager, skal denne derfor følges med andre mellem posterne.

2d To patruljer kan slå sig sammen til én patrulje, idet den ene patrulje udgår og deltagerne fra den udgåede patrulje bliver medlemmer i den anden patrulje. Dette **må kun** udføres af udvalget.

At udgå fra løbet

3a En deltager kan som udgangspunkt kun udgå fra løbet på løbets poster efter aftale med løbsledelsen.

3b I nødstilfælde kan en deltageren udgå mellem to poster ved at kontakte løbsledelsen.

3c En deltager, der er udgået, kan ikke senere på løbet slutte sig til sin patrulje igen.

Færdsel

4a Patruljerne skal mellem posterne bære refleksveste.

4b Patruljer må ikke benytte transportmidler, medmindre dette er eksplicit tilladt i forbindelse med løsning af en på løbet pointgivende aktivitet.

4c Overtrædes **4a** eller **4b** kan patruljen straffes med -100 point. Gentagende eller grov overtrædelse kan medføre diskvalificering.

Tidsrum

5a Løbet starter når solen går ned og slutter ved solopgang. De præcise tidspunkter afhænger derfor af hvornår den første lørdag i oktober falder.

5b Løbsledelsen udmelder det gældende tidsrum ved løbsstart.

5c Der kan ikke optjenes point uden for dette tidsrum. Dog kan poster, der er påbegyndt inden for tidsrummet, færdiggøres og udløse point.

Point og kåring af vindere

6a Pointgivning i væbner- og senior-konkurrencen sker under hele løbet under samme forudsætninger og i overensstemmelse med postbeskrivelsen.

6b En post modtager point fra de patruljer, der gennemfører den. Posten kan opnå point fra 0 til 10. Point i post konkurrencen er i sagens natur subjektiv. Pointgivning må dog aldrig være afhængig af personlige relationer, tilhørsforhold til en kreds eller deslige.

6c Når løbet er slut, beregnes for hver post et gennemsnit af de point, den har modtaget. Den post, der opnår det højeste gennemsnit, hædres med post pokalen.

6d Patrulje og postvindere skal være til stede ved præmieoverrækkelse for at modtage 1. pladsen.

7a I tvivlstilfælde og i situationer der ikke er beskrevet i løbsreglerne, træffer løbsledelsen suverænt afgørelse.
