

Information til kredsen Intro - Hvad er gry!



GRY er et natløb i landsdel 6 for væbnere, seniorvæbnere og seniorer. For kredsens ledere er det en dyst om stemning og kreativitet.

- I *patrulje-konkurrencen* kæmpes der i Væbner og Senior kategorien. (obs. én senior på holdet så er det et seniorhold)
- I *post-konkurrencen* kæmper jeres kreds imod andre kredse i at udtænke og afholde den bedste post.

Tænk jer grundigt om; det er suverænt patruljerne der gennemfører jeres post, der tildeler jer point. **Deltager I med en patrulje, så stiller I også med en post.** I alle tre kategorier dystes der om en vandrepokal

Hvor og hvornår?

Løbet foregår første lørdag i oktober, fra solnedgang til solopgang. Området skifter hvert år. Ruten er som udgangspunkt omkring 15 km, men kan variere. Vi slutter løbet samlet med morgenmad søndag og busserne kører hjemad ca. kl 10

Kredsens post

Udvalget lægger ruten og finder poststederne. Har man ønsker til poststedet, skal det sendes til udvalget hurtigst muligt **senest** ved tilmeldingsfristen. Vi vil forsøge at imødekomme eventuelle ønsker.

Løbets gang

Løbet foregår gennem en SMS-server, derfor er det vigtigt både poster og patruljer har telefoner, der kan scanne QR-koder og sende SMS-beskeder. I må meget gerne forberede børnene på dette.

Når man som post har haft alle patruljer igennem, eller udvalget melder ud at løbet er slut, kan man lukke sin post. Opstår der problemer, kø mm. skal man kontakte udvalget. Husk at rydde op efter jeres post og derefter vende tilbage til basen, hvor der er fælles morgenmad og præmieoverrækkelse.

Tilmelding

Tilmeldingen foregår gennem landsdelens hjemmeside. Her tilmelder kredsene samlet deres patruljer og post.

Spørgsmål?

Skriv til os på grylobet@gmail.com eller ring til 51 40 20 74 (Bastian) eller 61 73 68 87 (Mathilde)

Vi ses ved daggry! Løbsudvalget

Læs mere om regler og point herunder. ↓

Vejledning til deltagelse i post konkurrencen

Denne vejledning skal sikre fælles spilleregler i konkurrencen mellem poster og en ensartet løbsoplevelse for patruljerne.

Udvalget ensarter alle post beskrivelserne og sørger for at printe dem til løbet.

Hvis posten kræver særlige omgivelser, gør vi hvad vi kan for at tilrettelægge løbet, så det lader sig gøre. Er der specielle krav, bål, vand osv. skal i gøre os opmærksom på det i tilmeldingen

Vær opmærksom på at have en plan B, hvis vi ikke kan imødekomme jeres ønsker. Postskabelonen findes på: <https://fdflandsdel6.dk/gry-loebet/>

Spørgsmål kan sendes til grylobet@gmail.com På løbsdagen mødes løbets mandskab, et par timer før løbsstart til briefing. Herefter kan kredsen tage ud og sætte sin post op. Husk foruden posten også at pakke stole, et læsejl, kaffe eller andet i måtte finde hyggeligt.

Regler for poster:

- 1) Pointgivning skal ske med udgangspunkt i post beskrivelsen og tildeling af point skal så vidt muligt være objektiv og entydig. Patruljens præstation skal altså kunne omsættes til noget tælleligt.
- 2) Det skal være muligt at opnå mindst 6 forskellige pointsummer på posten. Frem for at være udtryk for hvorvidt patruljen har eller ikke har gennemført posten, skal pointgivningen således afspejle hvor godt patruljen gennemfører posten.
- 3) Før posten går i gang skal patruljen have forstået postbeskrivelsen og erklæret sig parat.
- 4) En patrulje kan ikke miste point ved at besøge posten.
- 5) Den bedste løsning af en post belønnes altid med 100 point.
- 6) For at undgå kø, skal posten kunne køre minimum tre patruljer af gangen.
- 7) Posten skal vare 20. min fra patruljen ankommer til den fortsætter mod næste post. Der skal indregnes forberedelse og vurdering i tiden.

Typer af pointgivning:

Det er vigtigt for os, at patruljerne bliver belønnet for at klare en post rigtigt godt. Ligeledes lægger vi vægt på, at alle poster skal være vigtige for den samlede stilling. Derfor er reglerne for point detaljerede og lidt komplicerede. For at gøre pointgivning gennemskuelig og ensartet på tværs af posterne, bruger vi tre typer pointgivning, som også er beskrevet for deltagerne. De tre typer er beskrevet nedenfor.

1) Direkte pointgivning: Ved direkte pointgivning tildeles et bestemt antal point for en hændelse eller et resultat beskrevet i postbeskrivelsen.

Eksempel: Patruljen tildeles 20 point for korrekt besvarelse af et spørgsmål. Patruljen besvarer 4 af 5 spørgsmål korrekt og tildeles derfor 80 point.

2) Proportional pointgivning: Ved proportional pointgivning gives der først point når alle patruljer har

gennemført posten. Den patrulje, der klarer posten bedst får 100 point. Alle andre patruljer får point, der afspejler hvor mange procent, de var dårligere end den bedste patrulje. Proportional pointgivning er velegnet til poster, hvor det handler om at bygge højest, skyde længst eller veje mest.

Eksempel: Den patrulje, der byggede det højeste tårn, byggede et tårn på 250 centimeter og får derfor 100 point. En anden patrulje byggede et tårn på 150 centimeter og tildeles derfor lige så mange point, som det antal procent 150cm udgør af 250cm: $150/250 * 100 = 60$ point.

3) Omvendt Proportional pointgivning: Ved omvendt proportional pointgivning gives der ligeledes også først point når alle patruljer har gennemført posten. Den patrulje, der klarer posten bedst får 100 point. Point udregnes på samme måde som proportionelle point, bortset fra at der anvendes reciprokke værdier. Dette vil sige, at hvis en patrulje bruger dobbelt så lang tid som den hurtigste patrulje, får den halvt så mange point. Omvendt proportional pointgivning er velegnet til poster, hvor det handler om at bruge mindst vand, bruge kortest tid, osv.

Eksempel: Den patrulje, der har brugt kortest tid, har brugt 150 sekunder og tildeles 100 point. En anden patrulje brugte 300 sekunder og tildeles derfor 50 point. Der anvendes følgende formel: $(1/300)/(1/150) * 100 = 50$ point.

Hvis tårn-bygger konkurrencen havde handlet om at bygge det mindste tårn, havde patruljen med et tårn på 150 cm fået 100 point. Patruljen med et tårn på 250 cm havde fået følgende:

$(1/250)/(1/150)*100 = 60$ point.

Hvis i som post benytter proportionelle eller omvendt proportional point (point type 2 eller 3), skal i blot indrapportere patruljernes relative point, eks. Hvor hurtigt de har gennemført opgaven, eller hvor højt et tårn de byggede. Derefter regner løbsudvalget de endelige point ud.

GRY – Løbsregler

Deltagelse i patrulje konkurrencerne

1a Ingen deltager må være fyldt 20 år ved løbsafslutningen. Alle deltagere skal som minimum være 11 år ved løbsstart. Såfremt man er 10 år og går i 5. klasse, samt i FDF til daglig er væbner, kan der dispenseres for alderskravet.

1b Patruljen deltager som senior patrulje, hvis én i patruljen er fyldt 15 og dermed er senior

Patruljer

2a En patrulje skal ved løbsstart bestå af 3 til 5 deltagere.

2b Hvis en deltager under løbet udgår, kan resten af patruljen fortsætte. Dette gælder også i det tilfælde, hvor patruljen udgøres af ét patrulje medlem.

2c Ingen deltagere må færdes alene. I det tilfælde hvor en patrulje udgøres af én deltager, skal denne derfor følges med andre mellem posterne.

2d To patruljer kan slå sig sammen til én patrulje, idet den ene patrulje udgår og deltagerne fra den udgåede patrulje bliver medlemmer i den anden patrulje. Dette **må kun** udføres af udvalget.

At udgå fra løbet

3a En deltager kan som udgangspunkt kun udgå fra løbet på løbets poster efter aftale med løbsledelsen.

3b I nødstilfælde kan en deltageren udgå mellem to poster ved at kontakte løbsledelsen.

3c En deltager, der er udgået, kan ikke senere på løbet slutte sig til sin patrulje igen.

Færdsel

4a Patruljerne skal mellem posterne bære refleksveste.

4b Patruljer må ikke benytte transportmidler, medmindre dette er eksplicit tilladt i forbindelse med løsning af en på løbet pointgivende aktivitet.

4c Overtrædes **4a** eller **4b** kan patruljen straffes med -100 point. Gentagende eller grov overtrædelse kan medføre diskvalificering.

Tidsrum

5a Løbet starter når solen går ned og slutter ved solopgang. De præcise tidspunkter afhænger derfor af hvornår den første lørdag i oktober falder.

5b Løbsledelsen udmelder det gældende tidsrum ved løbsstart.

5c Der kan ikke optjenes point uden for dette tidsrum. Dog kan poster, der er påbegyndt inden for tidsrummet, færdiggøres og udløse point.

Point og kåring af vindere

6a Pointgivning i væbner- og senior-konkurrencen sker under hele løbet under samme forudsætninger og i overensstemmelse med postbeskrivelsen.

6b En post modtager point fra de patruljer, der gennemfører den. Posten kan opnå point fra 0 til 10. Point i post konkurrencen er i sagens natur subjektiv. Pointgivning må dog aldrig være afhængig af personlige relationer, tilhørsforhold til en kreds eller deslige.

6c Når løbet er slut, beregnes for hver post et gennemsnit af de point, den har modtaget. Den post, der opnår det højeste gennemsnit, hædres med post pokalen.

6d Patrulje og postvindere skal være til stede ved præmieoverrækkelse for at modtage 1. pladsen.

7a I tvivlstilfælde og i situationer der ikke er beskrevet i løbsreglerne, træffer løbsledelsen suverænt afgørelse.
